Movimientos

Modos Mii

Información sobre el producto

Información de contacto

1 Información importante

Gracias por elegir New SUPER MARIO BROS.™ U para Wii U™.

Este programa solo es compatible con la versión europea y australiana de la consola Wii U.

Antes de utilizar este programa, lee atentamente este manual electrónico. Si un niño pequeño va a utilizar la consola, un adulto debería leerle y explicarle previamente el contenido del manual electrónico.

Lee también el contenido de la aplicación Información sobre salud y seguridad ( ) en el menú de Wii U: en ella encontrarás información y consejos para disfrutar aún más de tus programas.

Selección de idioma

Este programa está disponible en español, inglés, alemán, francés, italiano, neerlandés, portugués y ruso.

El idioma del programa dependerá de aquel en el que esté configurada la consola. El idioma de la consola se puede cambiar en la configuración de la consola ( ).

Clasificación por edades

Para obtener información sobre la clasificación por edades de este o cualquier otro título, consulta el sitio web correspondiente a tu región.

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Alemania):

www.usk.de

COB (Australia):

www.classification.gov.au

OFLC (Nueva Zelanda):

www.censorship.govt.nz

2 Mandos

Los mandos que se indican a continuación son compatibles con este programa. Para utilizarlos, deberás sincronizarlos previamente con la consola.



- Pueden jugar hasta cinco personas a la vez con un GamePad y cuatro mandos de Wii (se venden por separado). 5
- También se puede utilizar un mando de Wii Plus en lugar de un mando de Wii.

Cómo sincronizar los mandos



Para sincronizar un mando, abre el menú HOME y después selecciona CONFIGURACIÓN DE MANDOS. Por último, elige SINCRONIZAR y sigue las instrucciones que aparezcan en pantalla.

Funciones en línea

Conéctate a internet para utilizar SpotPass™ 6 y Miiverse™. 14

- ◆ Para obtener información acerca de cómo conectar la consola Wii U a internet, consulta la guía rápida y la sección INTERNET de la configuración de la consola ().
- ◆ Puedes adquirir niveles adicionales y descargarlos. Para obtener más información, visita el sitio web de Nintendo.




Control parental

Los padres y tutores pueden activar el control parental ( ) desde el menú de Wii U para restringir el acceso a determinados contenidos de la consola. Se pueden restringir las siguientes funciones:

Nombre	Descripción
Comunicación en línea (juegos)	Restringe la recepción de datos a través de SpotPass. 6
Uso de Miiverse	Restringe la publicación de mensajes en Miiverse o la lectura de los mensajes de otros jugadores para proteger a los niños de conversaciones inadecuadas o abusos de otros jugadores.





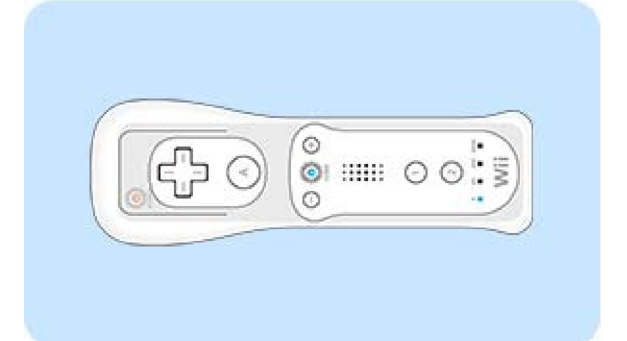

Juego individual

Puedes jugar con el GamePad o con el mando de Wii.



Juega mirando a la pantalla del GamePad.

◆ No hace falta que enciendas el televisor.



Juega mirando al televisor y sujetando el mando de Wii en posición horizontal.

Juego multijugador

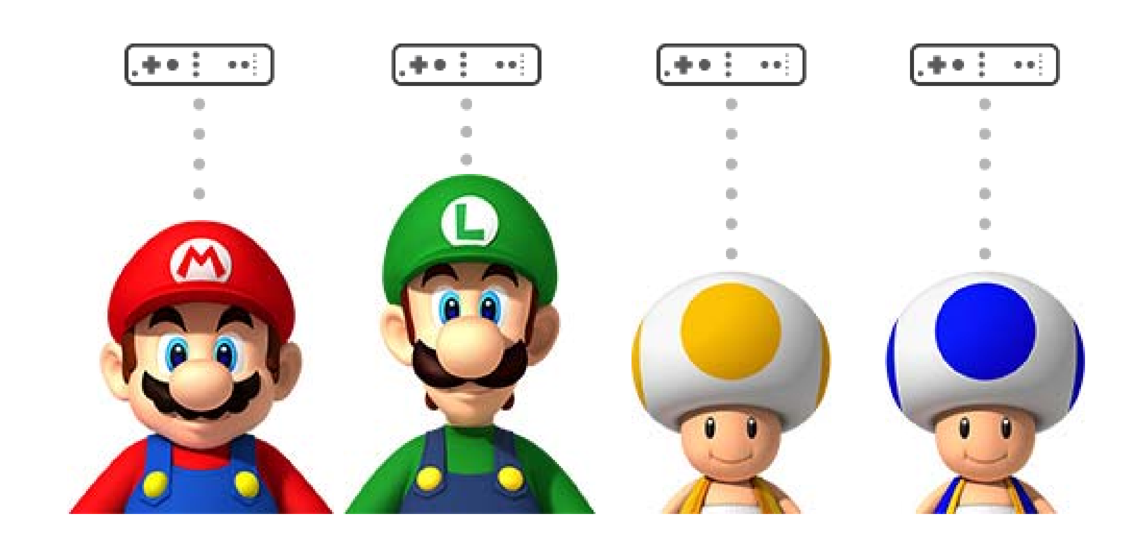
Si juegan entre dos y cinco personas, el mando que utilice cada una determinará las acciones que podrá realizar.



Mando de Wii

Controla a un personaje durante el juego.

◆ Cada jugador utiliza un mando de Wii.



Wii U GamePad

Echa una mano a tus amigos con el modo de

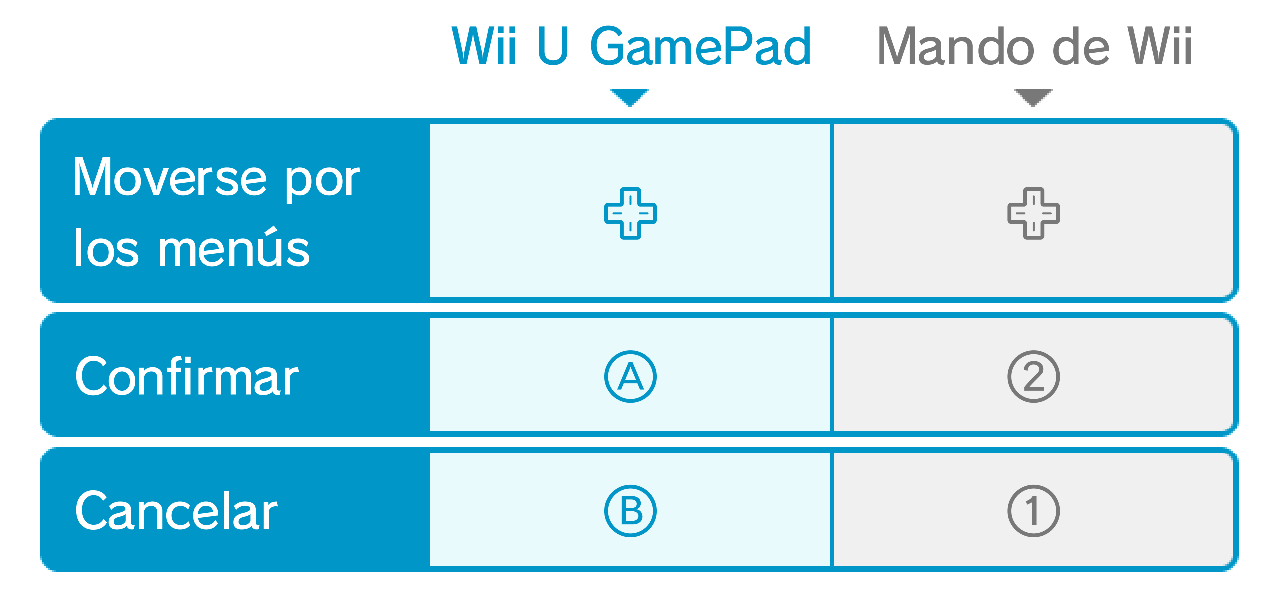
ayuda. 13

◆ En este modo no controlarás a ningún personaje.

Pueden jugar hasta cinco personas a la vez (con un GamePad y cuatro mandos de Wii).

Controles en menús y otras opciones

Los menús y otras opciones solo los controla el jugador 1.



	Wii U GamePad	Mando de Wii
Moverse por los menús	✚	✚
Confirmar	Ⓐ	②
Cancelar	Ⓑ	①

◆ Las explicaciones de este manual muestran los controles en el siguiente orden: GamePad / mando de Wii.





6 Menú principal

Elige un modo de juego en el menú principal.



Modo Historia

¡Embárcate en una emocionante aventura para rescatar a la princesa Peach! ➔ 8
Selecciona NUEVO para empezar una nueva partida o elige un archivo con datos guardados.

- : Conseguirás una cada vez que completes un mundo
- : La cantidad de vidas restantes
- : El número de niveles completados

Modos Mii

En estos modos, además de con Mario y sus amigos, también podrás jugar con tu Mii™.

Desafíos (1-2 jugadores) 21	Pon a prueba tu habilidad con distintos tipos de desafíos. ◆ Solo pueden participar dos jugadores en los desafíos del modo de ayuda.
Partida turbo (1-5 jugadores) 22	Intenta conseguir un tiempo récord en niveles que avanzan automáticamente.
Caza de monedas (2-5 jugadores) 23	¡Reta a tus amigos a ver quién consigue más monedas!

◆ A medida que progreses en el modo Historia, se desbloquearán nuevas series de niveles y desafíos.

Modo de ayuda 

Puedes unirte a una partida en cualquier momento para ayudar a tus amigos.

◆ En algunas zonas no será posible, como en las casas de Toad. 8



SpotPass

Puedes activar o desactivar la función SpotPass para este juego. Si la activas, recibirás notificaciones y material promocional de Nintendo sobre Mario.







Guardar la partida



La partida se guardará de forma diferente según en qué modo de juego te encuentres.



Modo Historia

Podrás guardar la partida cada vez que completes un nivel con Torre o Castillo. 8

◆ Una vez completado el modo Historia, podrás guardar siempre que quieras desde el menú de la pantalla del mapa.

● Guardado temporal

Abre el menú de la pantalla del mapa y selecciona GUARDADO TEMPORAL. 9

◆ Si retomas posteriormente una partida desde ese punto, el guardado temporal desaparecerá.

◆ Si quieres volver a guardar la partida más adelante, selecciona GUARDADO TEMPORAL otra vez para crear otro punto de guardado.



Modos Mii

Desafíos	Los datos se guardan automáticamente cada vez que se bate un récord.
Partida turbo	Los datos se guardan automáticamente cada vez que se bate un récord.
Caza de monedas	Solo puedes guardar los niveles que modifiques con el editor de monedas. 24

Borrar archivos de guardado

Pulsa ⊖ en el menú principal para borrar los archivos de guardado que quieras.

◆ Ten en cuenta que no podrás recuperar los archivos de guardado que borres.




8 Pantalla del mapa

Aquí podrás ver dónde se encuentran los niveles que conforman esta aventura. ¡Desplaza a Mario hasta un nivel y entra en él para empezar a jugar!



1 Nombre del mundo y del nivel

2 Monedas estrella 10

: Monedas estrella obtenidas

: Monedas estrella que te faltan

◆ Si has recogido monedas estrella y pasas por un banderín de etapa 11 , pero no terminas el nivel, los iconos de las monedas estrella obtenidas serán traslúcidos.

3 Vidas restantes

4 Nivel

(parpadeante): Nivel sin completar

: Nivel completado

: Nivel inaccesible por el momento

◆ Si completas un nivel usando la Superguía 11 , el icono se quedará iluminado y podrás avanzar al siguiente nivel.

5 Torre / Castillo



Aquí te esperará un jefe para intentar detenerte.

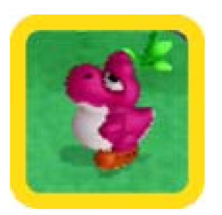
6 Casa de Toad



Juega a distintos minijuegos para conseguir 1UP y objetos útiles.



7 Bebé Yoshi 20

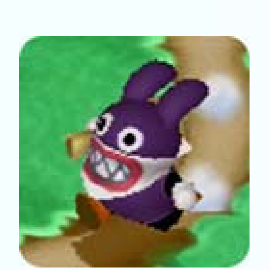


Si te encuentras a un Bebé Yoshi, te seguirá hasta el siguiente nivel en el que entres.

◆ Los Bebés Yoshi no entrarán ni en Torres ni en Castillos.

Caco Gazapo

A medida que avances en la historia, verás cómo el Caco Gazapo aparece y se esconde en un nivel. ¡Atrápalo y quizá recibas alguna recompensa!





Menú

Pulsa ⊕ para ver el menú. 9



Objetos

Pulsa Ⓑ / ① para ver los objetos de que dispones y selecciona los que quieras usar.



◆ Solo se guardarán en el inventario los objetos que consigas fuera de los niveles normales. 18



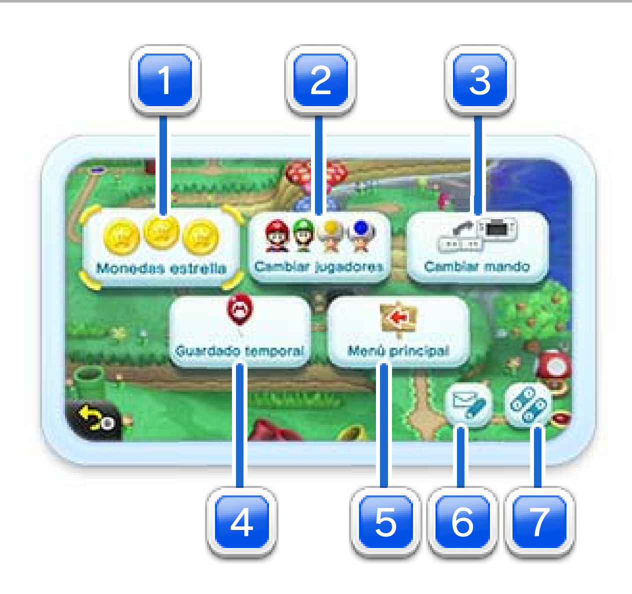
Ver mapa

Pulsa ◻ / Ⓐ y, a continuación, ✚ para explorar todo el mapa.





9 Menú del mapa



1 Monedas estrella

Comprueba cuántas monedas estrella 10 has recogido.

2 Cambiar jugadores

Modifica el número de jugadores de la partida.

3 Cambiar mando

Elige qué mando quieres utilizar.

4 Guardado temporal

Guarda temporalmente tu progreso actual y vuelve al menú principal.

- ◆ Cuando utilices esta opción, aparecerá sobre el archivo de guardado el icono .
- ◆ Una vez que hayas completado el juego, aparecerá "Guardar" en lugar de "Guardado temporal".

5 Menú principal

Sal de la partida y vuelve al menú principal.

6 Configuración de Miiverse

Activa o desactiva la publicación de mensajes en Miiverse 14 y ajusta su visibilidad.

- ◆ Se pueden ocultar los mensajes que revelen datos clave del juego que todavía no hayas descubierto.
- ◆ Si se ha restringido el uso de Miiverse mediante el control parental ( ), disponible desde el menú de Wii U, las funciones de Miiverse no estarán disponibles, aunque se haya activado Miiverse en este programa. 4



7 Configurar GamePad

Cambia los controles del mando para saltar y correr.

◆ Esta opción solo estará disponible cuando utilices el GamePad.

Menú de pausa en un nivel

En los niveles podrás acceder al menú de pausa, en el que aparecerán otras opciones. Solo podrás seleccionar SALIR si lo has completado previamente.





10 Pantalla de nivel

Deshazte de los enemigos que te encuentres y supera todos los obstáculos para llegar hasta el final del nivel.



1 Vidas restantes

2 Monedas estrella

El icono indica las monedas estrella que has recogido.

3 Monedas

4 Tiempo restante

5 Puntuación

Objetos

 Moneda	Por cada 100 monedas que recojas conseguirás una vida extra.
 Superestrella	Te hará invencible durante un corto periodo de tiempo.
 Champiñón vida extra	Atrapa uno y obtendrás una vida extra.
 Moneda estrella	En cada nivel hay tres monedas estrella. ¡Encuéntralas todas y tal vez ocurra algo bueno!
 Bloque POW	Golpea o lanza este bloque y provocarás una sacudida que acabará con todos los enemigos de la pantalla que estén en tierra firme.

◆ Encontrarás muchos otros objetos durante la partida.





Por norma general, en cada nivel hay un banderín de etapa y uno de meta.



Banderín de etapa

Si pierdes una vida después de haberlo tocado, podrás reiniciar el nivel desde este punto.



◆ Si al perder una vida decides ir a otro nivel, no podrás volver a empezar desde el banderín de etapa.
◆ Al tocar un banderín de etapa como Peque Mario por primera vez, te transformarás en Super Mario.
17



El banderín

Agárrate al banderín para completar el nivel.





Vidas

Mario perderá una vida en los siguientes casos:

- Si sufre daño como Peque Mario o Mini Mario.
- Al caer al vacío.
- Cuando el tiempo se agote.



Fin de la partida

Si Mario pierde todas las vidas, la partida acabará y podrás empezar de nuevo con cinco vidas desde el último punto donde hubieras guardado.

Superguía

Si pierdes cinco vidas seguidas en un mismo nivel, aparecerá un bloque Superguía. Al golpearlo, Luigi superará el nivel por ti.



◆ El bloque Superguía aparece solo cuando juegas en solitario.

◆ En alguna ocasión puede que el sonido no esté sincronizado con la imagen.






En este juego pueden participar hasta cuatro personajes en pantalla. De este modo podréis realizar incluso más movimientos 16 o refugiaros en una burbuja cuando queráis evitar a algún enemigo.

Añadir jugadores

Pulsa ⊕ en el GamePad en cualquier momento durante la partida para añadir jugadores.



Refugiarse en una burbuja



Si pulsas Ⓐ entrarás en una burbuja y no sufrirás ningún daño. Cuando quieras salir, agita el mando de Wii para acercarte a otro jugador y que la estalle.

◆ Si todos los personajes acaban en burbujas, volveréis a la pantalla del mapa sin perder ninguna vida.
◆ Solo podéis refugiaros voluntariamente en burbujas en el modo Historia.

Vidas



Todos los jugadores pueden volver a la partida dentro de una burbuja después de perder una vida, siempre que quede al menos una vida. Sin embargo, volveréis a la pantalla del mapa en los siguientes casos:

- Si todos los jugadores pierden una vida al mismo tiempo.
- Cuando un jugador pierde una vida o entra en una burbuja mientras el resto está dentro de burbujas.




Modo de ayuda

Utiliza el GamePad para ayudar a los demás jugadores de muchas formas diferentes.



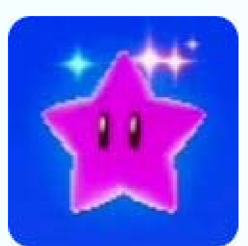
Colocar bloques de ayuda

Toca la pantalla del GamePad para colocar hasta cuatro bloques de ayuda al mismo tiempo.



Superayuda

Si los jugadores saltan sobre diez bloques de ayuda, aparecerá la estrella de ayuda. Tócala y podrás derrotar a enemigos y golpear bloques durante unos instantes.



◆ Para que esto ocurra, los bloques tienen que tener el símbolo de un palo de la baraja (un ♥, por ejemplo) cuando los jugadores salten sobre ellos.



Entorpecer a enemigos

Si tocas a los enemigos, los distraerás y evitarás que ataquen a los otros jugadores.





Detener mecanismos

Si tocas ascensores y otros mecanismos, podrás detenerlos temporalmente o provocar algún otro efecto.





Explotar burbujas



Toca una burbuja para estallarla.




Comparte tus impresiones con jugadores conectados a Miiverse de muchos países diferentes.

◆ Las funciones de Miiverse se desbloquearán a medida que avances en la aventura.
◆ Necesitas disponer de una conexión a internet y configurar el programa Miiverse antes de jugar.
◆ Para obtener más información, accede a Miiverse ( ) y selecciona MENÚ DE USUARIO. A continuación toca CONFIGURACIÓN/OTROS y, por último, MANUAL.

Publicar en Miiverse

❶ En algunos puntos del modo Historia, aparecerá la pantalla que se muestra a la derecha.



Tipos de mensajes

● Si pierdes vidas una y otra vez en el mismo nivel... → ¡Descarga tu frustración!
● Si completas un nivel de manera sobresaliente... → ¡Comparte tu alegría!
● ¡Y muchos más!

❷ Sigue las instrucciones que aparezcan en pantalla para publicar tus impresiones en Miiverse. El mensaje aparecerá en la pantalla del mapa o cuando un jugador pierda una vida en un nivel.

Ver los mensajes de otros jugadores



Pantalla del mapa



El icono aparecerá donde haya algún mensaje publicado. Si estás viendo el juego en la pantalla del televisor, el contenido de los mensajes también se mostrará en el GamePad.

Con el mando de Wii

Podrás ver los mensajes si pulsas Ⓐ para que se muestre el mapa al completo.



Pantalla de nivel

❶ Pierde una vida en el mismo lugar que otros jugadores que hayan publicado un mensaje.

❷ Se mostrarán los mensajes de esos jugadores.



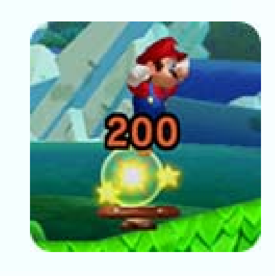




	Wii U GamePad	Mando de Wii
Moverse	✜	✜
Agacharse	✜	✜
Correr	Mantén pulsado Ⓨ mientras te mueves	Mantén pulsado ① mientras te mueves
Saltar	Ⓑ	②
· Si mantienes pulsado el botón más tiempo, saltarás más alto. · Si saltas mientras corres, te impulsarás más.		
Salto Giro	ZR	Agita ligeramente el mando de Wii
Salto Bomba	Pulsa ✜ en el aire	Pulsa ✜ en el aire
Doble y triple salto	Salta mientras corres y pulsa de nuevo Ⓑ justo al tocar tierra	Salta mientras corres y pulsa de nuevo ② justo al tocar tierra
Sujetar objetos	Mantén pulsado Ⓨ y toca un objeto	Mantén pulsado ① y toca un objeto
· Cuando quieras lanzar el objeto, suelta el botón.		

Pisar a enemigos

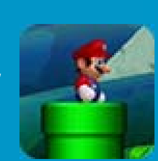
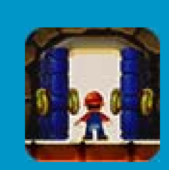
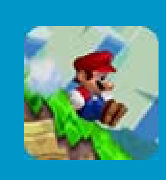
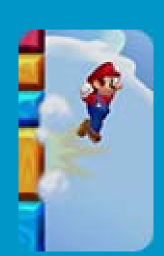
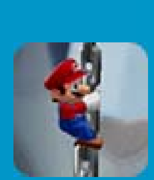
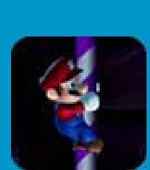
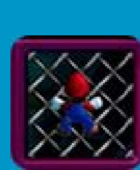
Salta sobre un enemigo para atacarlo. Si pulsas Ⓑ / ② al caer sobre él, darás un salto más grande.



- En el GamePad, Ⓨ / Ⓧ, Ⓑ / Ⓐ , ZL / L y ZR / R se utilizan para las mismas funciones.
- Podréis realizar otros movimientos en el modo multijugador.




Movimientos especiales

		Wii U GamePad	Mando de Wii
Entrar en una tubería		Pulsa ✣ en el sentido de entrada a la tubería	Pulsa ✣ en el sentido de entrada a la tubería
Entrar por una puerta		Pulsa ✣ delante de una puerta	Pulsa ✣ delante de una puerta
Deslizarse		Pulsa ✣ en una pendiente	Pulsa ✣ en una pendiente
Nadar		Pulsa Ⓑ bajo el agua	Pulsa ② bajo el agua
Salto Escalada		Salta contra una pared para agarrarte a ella y pulsa Ⓑ	Salta contra una pared para agarrarte a ella y pulsa ②
Agarrarse a una liana o cadena		Salta para agarrarte a una liana o cadena	Salta para agarrarte a una liana o cadena
Agarrarse a una barra		Pulsa ✣ cuando estés frente a una barra	Pulsa ✣ cuando estés frente a una barra
Agarrarse a una verja		Pulsa ✣ cuando estés frente a una verja	Pulsa ✣ cuando estés frente a una verja

Movimientos especiales del modo multijugador

Entrar en una burbuja	Ⓐ
・Cuando quieras salir, agita el mando de Wii para acercarte a otro jugador y que la estalle.	

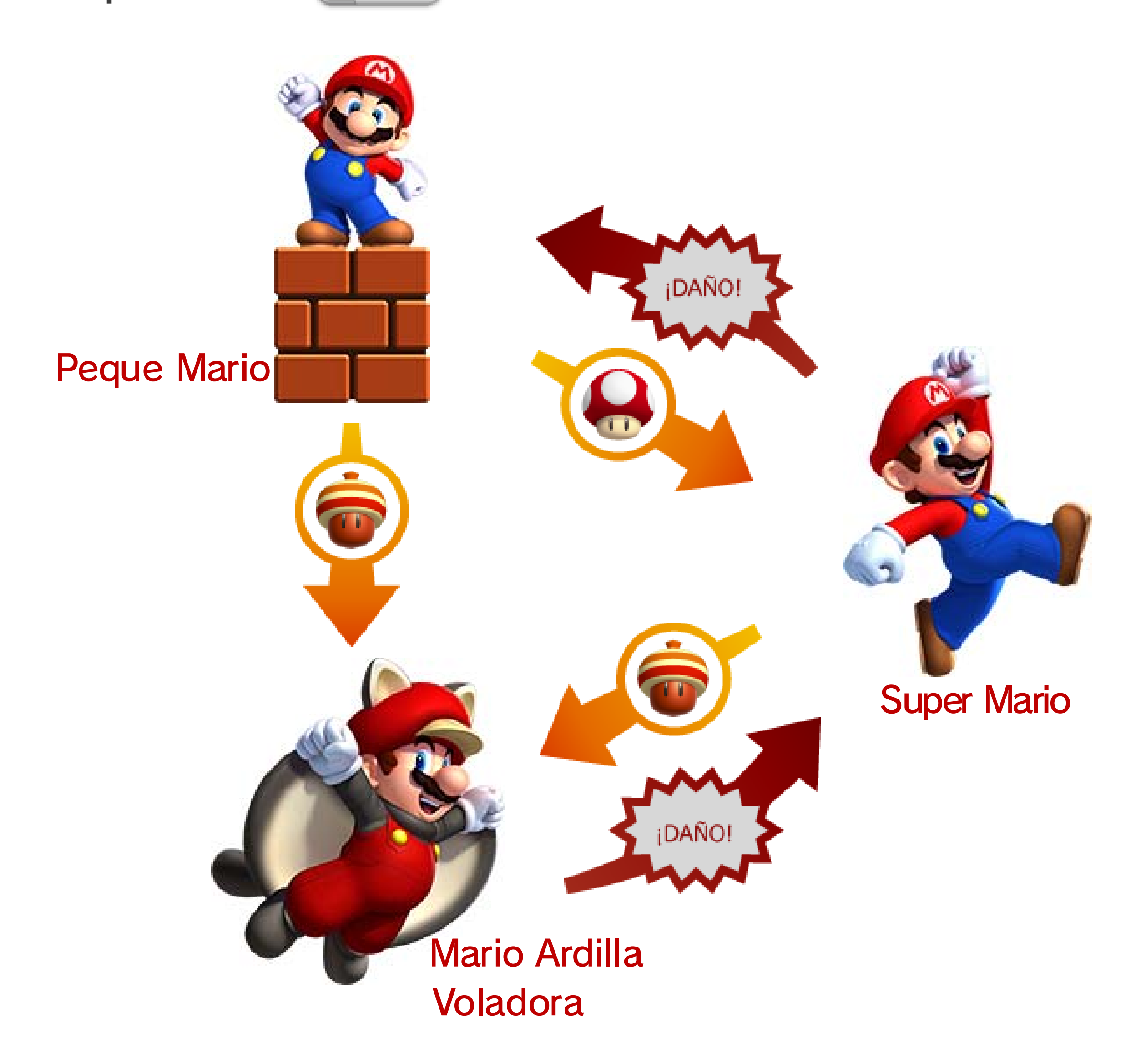
Levantar a otro personaje	Mantén pulsado ① y agita el mando de Wii
・Deja de pulsar ① para arrojarlo.	

Salto Bomba Sincronizado	Con dos o más jugadores, pulsad ✜ durante un salto al mismo tiempo
・Derribaréis a todos los enemigos terrestres que se encuentren en la pantalla.	




Potenciadores

Si recoges objetos como la superbellota, Mario se transformará y obtendrá diferentes habilidades especiales. 18



- Si sufres algún daño, perderás el potenciador.
- Hay lugares de difícil acceso que quizá solo puedan alcanzarse con alguna habilidad especial...

◆ Al igual que Mario, Luigi y los Toads también se pueden transformar.





Mario Ardilla Voladora



Transfórmate con una superbellota.

Planea por los aires y agárrate a las paredes durante un momento.



	Wii U GamePad	Mando de Wii
Planear	Mantén pulsado Ⓑ en el aire	Mantén pulsado ② en el aire
Salto de Ardilla Voladora	Pulsa ZR en el aire	Agita el mando de Wii en el aire

◆ Solo puedes realizar el salto de Ardilla Voladora una vez por planeo.

Mario de Fuego



Transfórmate con una flor de fuego.

Ataca con bolas de fuego a quien se cruce en tu camino.



Lanzar bolas de fuego		

Mario Gélido



Transfórmate con una flor de hielo.

Lanza bolas de hielo a tus enemigos para congelarlos.



Lanzar bolas de hielo	Ⓨ	①
Levantar a un enemigo congelado	Pulsa ZR mientras mantienes pulsado Ⓨ	Agita el mando de Wii mientras mantienes pulsado ①

・ Deja de pulsar Ⓨ / ① para arrojarlo.

Mini Mario





Transfórmate con un champiñón pequeño.
¡Con este potenciador podrás colarte por espacios más estrechos, correr sobre el agua y hasta subir por las paredes!
Sin embargo, tus ataques serán menos potentes y solo podrás acabar con los enemigos utilizando Saltos Bomba sobre ellos.

◆ Si sufres algún daño como Mini Mario, perderás una vida al instante.



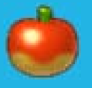


Yoshi



Cuando encuentres un huevo, este eclosionará y aparecerá Yoshi. Para montarte en él, solo tendrás que saltar encima.

	Wii U GamePad	Mando de Wii
Sacar la lengua (comer enemigos)		
· Pulsa Ⓨ / ① para que Yoshi escupa los enemigos con caparazón y algunos otros objetos que tenga en la boca.		
Revolotear	Mantén pulsado Ⓑ en el aire	Mantén pulsado ② en el aire
Bajarse de Yoshi	ZR	Agita el mando de Wii

 Comer fruta 



Cada vez que Yoshi se coma una fruta, se añadirá un sector al contador. Cuando se llene, Yoshi pondrá un huevo del que saldrá un objeto.

 Daños

Yoshi saldrá corriendo si sufre algún daño, pero se calmará si vuelves a montarte en él y podréis continuar el nivel juntos.




Puedes llevar a un Bebé Yoshi contigo: se zampará a algunos enemigos con los que te choques y, si pulsas ZR / agitas el mando de Wii, utilizará un poder especial.

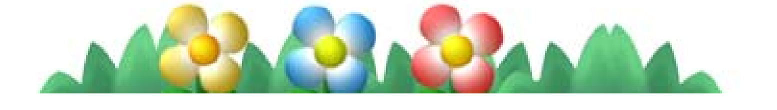


 Bebé Yoshi Globo	Este Bebé Yoshi se hincha y te lleva volando por los aires. ◆ El Bebé Yoshi se deshinchará al cabo de un rato.
 Bebé Yoshi Burbujas	El poder especial de este Bebé Yoshi es expulsar burbujas. Los enemigos que queden atrapados en ellas se convertirán en monedas u objetos.
 Bebé Yoshiluz	No tengas miedo a la oscuridad: este Bebé Yoshi emite una brillante luz que te iluminará y asustará a los enemigos.

◆ Al contrario que otros Bebés Yoshi, los Bebés Yoshiluz solo aparecerán si golpeas el bloque adecuado en ciertos niveles.

Sin miedo al agua

Los Bebés Yoshi son excelentes nadadores y te ayudarán cuando estés bajo el agua. Usa ✚ para nadar mientras sujetas a uno. Si pulsas ZR / agitas el mando de Wii, realizarás un giro subacuático.

¡Pon a prueba tu habilidad en la contrarreloj y otros apasionantes desafíos! Cumple los objetivos establecidos y conseguirás las medallas , o .

Elegir un desafío

❶ Utiliza para elegir una categoría y para elegir un desafío.



❷ Cuando hayas leído los requisitos de cada medalla, podrás confirmar tu elección eligiendo EMPEZAR.



Vídeos de repetición

Se guardará un vídeo con la repetición cada vez que batas un récord.

◆ Solo se puede guardar un vídeo por cada desafío.

◆ En alguna ocasión puede que el sonido no esté sincronizado con la imagen.





Haz frente a una serie de niveles e intenta superarla en el menor tiempo posible. ¡Además de con Mario y sus amigos, también podrás jugar con los Mii!

◆ Puedes jugar con cualquier Mii creado con el editor de Mii. Para obtener más información, consulta el manual electrónico del editor de Mii, en el menú HOME.

Elegir una serie de niveles

Elige la serie a la que quieras jugar y selecciona EMPEZAR.



Objetivo del juego

Deberás llegar al banderín lo antes posible. Cada moneda o moneda estrella recogida hará que la pantalla avance con mayor rapidez.



Velocímetro

Señala la velocidad actual de la pantalla.

Todos los jugadores comparten las vidas y las monedas recogidas.




Enfréntate a otros jugadores para ver quién consigue el mayor número de monedas. Si sois tres o cuatro jugadores, podréis competir en una partida por equipos.



Elegir un nivel

Selecciona un nivel con ✥.



1 Moverse entre mundos

2 Recuento de puntos

Este contador se reiniciará al salir del modo Caza de monedas.

> Selecciona NIVELES AL AZAR para jugar en varios niveles elegidos aleatoriamente.



Niveles editables

Solo podrás usar el editor de monedas en los niveles editables.


24



Objetivo del juego

Avanzad hasta el banderín recogiendo todas las monedas que podáis. No sabréis cuántas ha conseguido cada jugador hasta que no acabéis el nivel, pero aparecerá el icono ⭐ sobre el jugador que vaya en cabeza durante la partida.




Utiliza el GamePad para colocar monedas donde prefieras y crea tus propios niveles de Caza de monedas.



Cómo editar

Utiliza Ⓛ o Ⓡ / ✚ para desplazarte por el nivel y toca la pantalla donde quieras colocar las monedas. Para quitarlas, tócalas y desaparecerán.

Tipos de monedas

Elige el tipo de monedas que quieres colocar.



Menú

Toca Menú para quitar todas las monedas que hayas añadido o para guardar tu nivel personalizado.




IMPORTANTE: Este programa está protegido por copyright. Su reproducción o distribución sin autorización podría derivar en responsabilidad penal o civil. Este programa, así como el manual y demás textos que lo acompañen, están protegidos por leyes de propiedad intelectual.

El uso de dispositivos o programas no autorizados que permitan efectuar modificaciones técnicas a la consola Wii U podría inutilizar este programa. Para ejecutarlo podría ser necesaria una actualización de la consola.
Solo para uso personal. Prohibido el alquiler.

Este programa solo es compatible con la versión europea y australiana de la consola Wii U.

Información de contacto

Para obtener más información sobre este producto, consulta el siguiente sitio web:
www.nintendo.com

Para obtener asistencia técnica, consulta el manual de instrucciones de la consola Wii U o visita:
support.nintendo.com